

**MODUL
MENGOPERASIKAN
WEB BROWSER**
[SWR.OPR.411.(1).A]

17

EDISI II - 2004



**MATA DIKLAT :
KETERAMPILAN KOMPUTER
DAN PENGELOLAAN INFORMASI
(KKPI)**

**PROGRAM KEAHLIAN :
SEMUA PROGRAM KEAHLIAN**

DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH
DIREKTORAT PENDIDIKAN MENENGAH KEJURUAN
2004

Kata Pengantar

Pemanfaatan komputer sebagai sebuah sarana pengembangan pendidikan saat ini sudah menjadi suatu kebutuhan utama. Hal ini didasarkan kepada beberapa faktor utama, yaitu :

1. Perkembangan teknologi yang semakin pesat.

Era kesejagatan, dimana perkembangan teknologi merupakan urat nadi utama kehidupan telah membawa perubahan besar terhadap tatanan dan cara hidup manusia. Setiap jenis pekerjaan dituntut untuk dapat dikerjakan dengan cara yang secepat dan setepat mungkin.

Dunia industri sebagai garda terdepan pembangunan ekonomi mau tidak mau harus memanfaatkan perkembangan teknologi ini, sebab dengan pemanfaatan teknologi yang optimal, maka akan tercapai efisiensi dan efektifitas kerja, meningkatkan ketelitian dalam suatu bidang pekerjaan, serta memperluas jenis pekerjaan yang dapat dilakukan tiap satuan waktu.

Namun, ada masyarakat tertentu yang belum mampu mengikuti perubahan ini. Mereka terancam terlindas oleh perubahan jaman, sehingga nantinya akan menjadi penonton di lapangan sendiri dan menjadi tamu di rumah sendiri. Program keahlian ini mencoba untuk mencegah hal itu terjadi, utamanya dalam bidang komputerisasi dan pendidikan

2. Komputer, sebagai salah satu perangkat utama pendidikan

Perkembangan teknologi ini juga berimplikasi terhadap pemanfaatan berbagai sarana dan prasarana teknologi, contohnya adalah komputer.

Beberapa tahun yang lalu, komputer dianggap sebagai sesuatu yang mewah dan hanya digunakan oleh kalangan tertentu saja. Namun, seiring dengan perubahan waktu dan tuntutan pekerjaan yang semakin tinggi, maka komputer telah menjadi suatu hal yang biasa dalam kehidupan sehari-hari.

Pendidikan, utamanya pada SMK bertujuan untuk menghasilkan tenaga yang terdidik dan terlatih di berbagai bidang. Oleh sebab itu, pengetahuan komputer mutlak diberikan kepada peserta diklat, agar mereka dapat bersaing di dunia kerja yang telah memanfaatkan teknologi.

Oleh sebab itu, modul ini disusun untuk memberikan pengetahuan dasar tentang pengoperasian komputer personal dengan sistem operasi berbasis Mengoperasikan Web Browser

Akhirnya, tidak lupa penulis menghaturkan rasa syukur ke hadirat Ilahi atas tersusunnya modul ini dan menyampaikan terima kasih yang tak terhingga pada berbagai pihak yang telah banyak membantu terbitnya modul ini. Terima kasih atas dukungan dari Bapak Gatot Hari Priowirjanto, dalam kapasitas Beliau sebagai Direktur Pendidikan Menengah Kejuruan maupun dalam kapasitas Beliau sebagai pendorong semangat dari penulis yang sering kali padam.

Mengingat ketidaksempurnaan yang ada di sana sini, penulis juga akan sangat berterima kasih apabila pembaca dapat memberikan masukan dan saran kepada penulis demi kesempurnaan modul ini di masa yang akan datang.

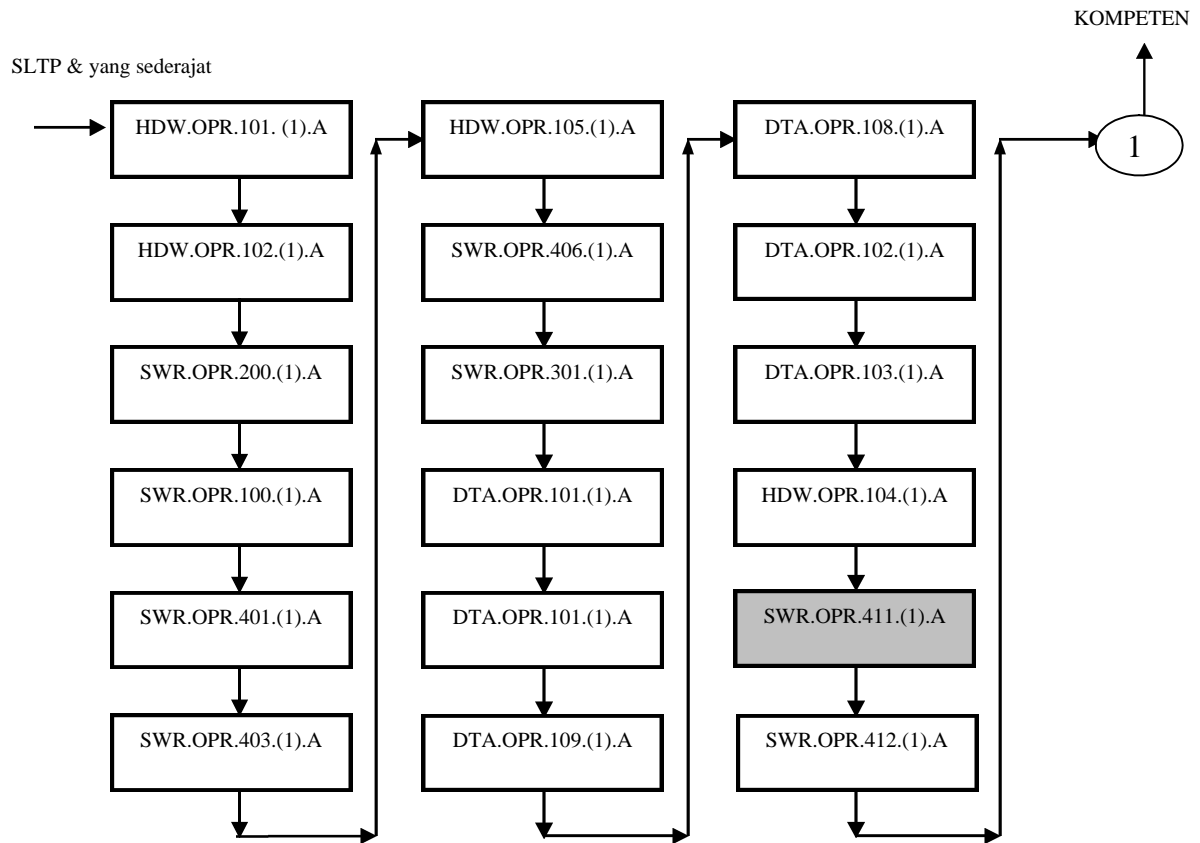
Malang, 27 September 2004

Tim Penulis

Daftar Isi

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
PETA KEDUDUKAN MODUL	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Deskripsi	1
B. Prasyarat	2
C. Petunjuk Penggunaan Modul	2
D. Tujuan Akhir	3
E. Kompetensi	4
F. Cek Kemampuan	9
I. Soal Teori	9
II. Soal Praktek	9
BAB II PEMELAJARAN	10
A. Kegiatan Pemelajaran I	10
Kompetensi	10
Kriteria Kinerja	10
Tujuan Pemelajaran 1	11
Uraian Materi 1	11
.....	28
BAB III PENUTUP	29

Peta Kedudukan Modul



Bab I . Pendahuluan

A. DESKRIPSI

Nama Modul	: Mengoperasikan Web Browser
Kode Kompetensi	: SWR.OPR.411.(1).A
Ruang lingkup isi	: <ul style="list-style-type: none"> • Mempersiapkan <i>web browser</i> • Menu-menu yang disediakan beserta <i>shortcut</i>-nya • Format <i>URL (Uniform Resouce Locator)</i> • Akses ke <i>URL</i> melalui <i>hyperlink</i>. • Fitur-fitur konfigurasi seperti: <i>proxy</i> dan <i>cookies</i>. • Penyimpanan File-file hasil <i>browsing</i> • <i>Link</i> untuk (<i>download</i>). • Objek-objek dasar, seperti: <i>text</i>, <i>button</i>, <i>image</i>, <i>radio button</i>, <i>check box</i>, <i>text area</i>. • Pencari informasi tertentu (<i>text</i> tertentu) pada dokumen <i>web</i> (mis: menu <i>search/ find</i>). • Pencetakan File dokumen hasil <i>browsing</i> • Fitur-fitur dasar pencetakan, seperti: <i>page setup</i>, <i>printer setup</i>, <i>print preview</i>
Kaitan Modul	: Modul ini merupakan modul ketiga yang harus dikuasai oleh peserta didik setelah modul SWR.OPR.411.(1).A Mengoperasikan Web Browser
Hasil yang diharapkan	: Setelah mempelajari modul ini, peserta didik diharapkan untuk dapat : <ol style="list-style-type: none"> a. Mempersiapkan <i>web browser</i> b. Menu-menu yang disediakan beserta <i>shortcut</i>-nya c. Format <i>URL (Uniform Resouce Locator)</i> d. Akses ke <i>URL</i> melalui <i>hyperlink</i>. e. Fitur-fitur konfigurasi seperti: <i>proxy</i> dan <i>cookies</i>. f. Penyimpanan File-file hasil <i>browsing</i>

- g. *Link* untuk (*download*).
- h. Objek-objek dasar, seperti: *text*, *button*, *image*, *radio button*, *check box*, *text area*.
- i. Pencari informasi tertentu (*text* tertentu) pada dokumen *web* (mis: menu *search/ find*).
- j. Pencetakan File dokumen hasil *browsing*
- k. Fitur-fitur dasar pencetakan, seperti: *page setup*, *printer setup*, *print preview*

- Manfaat di Industri : Setelah mempelajari modul ini, peserta didik diharapkan untuk dapat :
- a. memahami cara mengoperasikan web browser
 - b. mencari informasi dan menyajikan informasi yang didapatkan melalui web browser
 - c. menyimpan dan mencetak informasi yang didapatkan melalui internet

B. PRASYARAT

Untuk mempelajari modul ini, maka unit kompetensi dan pengetahuan yang harus dikuasai sebelumnya adalah :

- HDW.OPR.102.(1).A Mengoperasikan PC *stand alone* dengan sistem operasi berbasis GUI.
- HDW.OPR.105.(1).A Mengoperasikan Periferal

C. PRASYARAT

Untuk mempelajari modul ini, maka unit kompetensi dan pengetahuan yang harus dikuasai sebelumnya adalah :

- HDW.OPR.102.(1).A Mengoperasikan PC *stand alone* dengan sistem operasi berbasis GUI.
- HDW.OPR.105.(1).A Mengoperasikan Periferal

D. PETUNJUK PENGGUNAAN MODUL

Untuk peserta didik.

1. Pemelajaran yang dilaksanakan menggunakan sistem *Self Based Learning* atau sistem pemelajaran mandiri. Diharapkan seluruh peserta didik dapat belajar secara aktif dengan mengumpulkan berbagai sumber selain modul ini, misalnya melalui majalah, media elektronik maupun melalui internet.
2. Dalam modul ini dituntut tersedianya bahan ajar yang lengkap yang meliputi :
 - a. unit komputer yang siap digunakan;
 - b. sistem operasi yang legal dan siap digunakan;
 - c. buku modul internet/ web browser;
 - d. SOP dalam menghidupkan dan mematikan komputer.
3. Guru atau instruktur berperan sebagai fasilitator dan pengarah dalam semua materi di modul ini, sehingga diharapkan dapat terjadi komunikasi timbal balik yang efektif dalam mempercepat proses penguasaan kompetensi peserta didik.

Selanjutnya, peran guru dalam proses pemelajaran adalah :

1. membantu peserta didik dalam merencanakan proses belajar, utamanya dalam materi-materi yang relatif baru bagi peserta didik;
2. membimbing peserta didik melalui tugas-tugas pelatihan yang dijelaskan dalam tahap belajar;
3. membantu peserta didik dalam memahami konsep dan praktek dalam modul ini dan menjawab pertanyaan peserta didik mengenai proses belajar dan pencapaian jenjang pengetahuan peserta didik;
4. membantu peserta didik untuk menentukan dan mengakses sumber tambahan lain yang diperlukan untuk belajar;
5. mengorganisasikan kegiatan belajar kelompok jika diperlukan;
6. merencanakan seorang ahli / pendamping guru dari dunia usaha untuk membantu jika diperlukan;
7. melaksanakan penilaian;
8. menjelaskan kepada peserta didik mengenai bagian yang perlu untuk dibenahi dan merundingkan rencana pemelajaran selanjutnya;
9. mencatat pencapaian kemajuan peserta didik.

E. TUJUAN AKHIR

Setelah mempelajari modul ini, peserta didik diharapkan untuk dapat :

1. memahami konsep dasar web browser
2. dapat mencari dan menyajikan informasi yang diperoleh melalui internet dengan menggunakan web browser

F. KOMPETENSI

Kompetensi : Mengoperasikan *Web browser*
 Kode : SWR.OPR.411.(1).A
 Durasi Pemelajaran : 10 jam @ 45 menit

KONDISI KINERJA	<p>Dalam melaksanakan unit kompetensi ini harus didukung dengan tersedianya :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Web Browser</i> sudah terinstalasi; • <i>User manual software</i> pengolah kata yang digunakan; • <i>Server web</i> tersedia dan dapat diakses; • SOP yang berlaku; • Peralatan dan instrumen yang terkait dengan pelaksanaan unit kompetensi ini. <p>Unit Kompetensi yang harus dikuasai sebelumnya :</p> <ul style="list-style-type: none"> • HDW.OPR.102.(1).A Mengoperasikan PC <i>stand alone</i> dengan sistem operasi berbasis GUI • HDW.OPR.105.(1).A Mengoperasikan periferal <p>Pengetahuan yang dibutuhkan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengoperasian komputer; • Pengoperasian Sistem Operasi sesuai <i>Instruction Manual</i>; • Pengetahuan populer tentang internet; • Pengetahuan tentang site-site yang dapat diakses; • <i>On site training</i> sesuai dengan sistem operasi yang digunakan
-----------------	---

SUB KOMPETENSI	KRITERIA KINERJA	LINGKUP BELAJAR	MATERI POKOK PEMELAJARAN		
			SIKAP	PENGETAHUAN	KETERAMPILAN
1. Mempersiapkan <i>web browser</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Web browser</i> telah terinstalasi dan dapat berjalan normal • <i>User manual web browser</i> sudah disediakan dan dipahami • Perangkat komputer sudah dinyalakan, dengan sistem operasi dan persyaratan sesuai dengan <i>Installation Manual</i> dan SOP yang berlaku. • <i>Web browser</i> dijalankan. 	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem operasi berbasis jaringan • <i>Software aplikasi web browser</i> (misal: Internet Explorer, Netscape, Opera dsb.) 	<ul style="list-style-type: none"> • Menyadari penggunaan akses bersama pada jaringan PC • Mengoperasikan PC yang tersambung jaringan sesuai dengan SOP 	<ul style="list-style-type: none"> • Mengidentifikasi syarat pengoperasian <i>software web browser</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • Menginstalasi <i>software web browser</i>

SUB KOMPETENSI	KRITERIA KINERJA	LINGKUP BELAJAR	MATERI POKOK PEMELAJARAN		
			SIKAP	PENGETAHUAN	KETERAMPILAN
2. Mengenali menu, mengakses <i>URL</i> , menyimpan file	<ul style="list-style-type: none"> • Menu-menu yang disediakan beserta <i>shortcut</i>-nya dikenali berdasarkan <i>user manual</i>. • Format <i>URL</i> (<i>Uniform Resource Locator</i>) dipahami. • Akses ke <i>URL</i> tertentu dapat dilakukan melalui isian dan menu yang tersedia, serta penelusuran melalui <i>hyperlink</i>. • Fitur-fitur konfigurasi sederhana dipahami dan diaplikasikan, seperti: <i>proxy</i> dan <i>cookies</i>. • File-file hasil <i>browsing</i> dapat disimpan pada media yang tersedia. • <i>Link</i> tertentu dapat disimpan pada media yang tersedia (<i>download</i>). 	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem operasi berbasis jaringan • <i>Software</i> aplikasi <i>web browser</i> (misal: <i>Internet Explorer</i>, <i>Netscape</i>, <i>Opera</i> dsb.) 	<ul style="list-style-type: none"> • Mengoperasikan PC yang tersambung jaringan sesuai dengan SOP 	<ul style="list-style-type: none"> • Mengidentifikasi menu pada aplikasi <i>software web browser</i> • Mengidentifikasi format <i>URL</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • Mengoperasikan <i>software web browser</i> untuk mengakses <i>URL</i> • Menyimpan file informasi dari <i>URL</i> dengan menggunakan <i>software web browser</i> • Mengatur konfigurasi <i>web browser</i> seperti: <i>proxy</i> dan <i>cookies</i> • Menyimpan alamat <i>URL</i> tertentu ke menu <i>favorit web browser</i>
Semua Program Keahlian					

SUB KOMPETENSI	KRITERIA KINERJA	LINGKUP BELAJAR	MATERI POKOK PEMELAJARAN		
			SIKAP	PENGETAHUAN	KETERAMPILAN
3. Mengenali objek dasar dan fitur pencarian informasi pada dokumen <i>web</i>	<ul style="list-style-type: none"> Objek-objek dasar dikenali, seperti: <i>text</i>, <i>button</i>, <i>image</i>, <i>radio button</i>, <i>check box</i>, <i>text area</i>. Pencari informasi tertentu (<i>text</i> tertentu) pada dokumen <i>web</i> dapat dilakukan dengan menggunakan fasilitas yang sudah tersedia. (mis: menu <i>search/ find</i>). 	<ul style="list-style-type: none"> Sistem operasi berbasis jaringan <i>Software</i> aplikasi <i>web browser</i> (misal: <i>Internet Explorer</i>, <i>Netscape</i>, <i>Opera</i> dsb.) 	<ul style="list-style-type: none"> Mengenali langkah pencarian informasi 	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan fungsi objek dasar pada dokumen <i>web</i> Mengidentifikasi langkah-langkah penggunaan fitur pencarian informasi pada <i>web browser</i> 	<ul style="list-style-type: none"> Menggunakan objek dasar untuk mendapatkan informasi dari <i>URL</i> Mencari informasi pada <i>web browser</i> menggunakan mesin pencarian (<i>seach engine</i>)

SUB KOMPETENSI	KRITERIA KINERJA	LINGKUP BELAJAR	MATERI POKOK PEMELAJARAN		
			SIKAP	PENGETAHUAN	KETERAMPILAN
4. Mencetak file hasil <i>browsing</i>	<ul style="list-style-type: none"> File dokumen hasil <i>browsing</i> dapat dicetak dengan berbagai ukuran serta parameter pencetakan seperti : seluruhnya, halaman tertentu saja, halaman yang sedang dibaca, urutan pencetakan. Fitur-fitur dasar pencetakan dapat digunakan, seperti: <i>page setup, printer setup, print preview</i>. 	<ul style="list-style-type: none"> Sistem operasi berbasis jaringan <i>Software</i> aplikasi <i>web browser</i> (misal: <i>Internet Explorer, Netscape, Opera</i> dsb.) <i>User manual</i> peralatan cetak (<i>printer</i>) 	<ul style="list-style-type: none"> Cermat dan teliti dalam mengikuti langkah-langkah sesuai SOP 	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan fungsi perintah cetak pada <i>software web browser</i> 	<ul style="list-style-type: none"> Mengoperasikan perintah cetak pada <i>web browser</i> tanpa kesalahan

G. CEK KEMAMPUAN

Apabila anda dapat menjawab seluruh soal dibawah ini, anda disilakan untuk langsung mengambil Unit Kompetensi SWR.OPR.411.(1).A Mengoperasikan Web Browser

I. Soal Teori

No.	Soal	Ya	Tidak
1	Bisakah anda menghidupkan PC yang telah terhubung dengan jaringan.		
2	Dapatkah anda menginstal terhadap Jaringan dengan OS tertentu		
3	Dapatkah anda Mentransfer data dan Upload data dari PC satu ke PC yang lain dalam jaringan		
4.	Dapatkan anda melakukan pemanggilan Suatu File Dari PC yang berbeda dan mengkopy Ke PC anda		
5.	Dapatkah anda mengoperasikan salah satu Aplikasi Web Browser secara umum		
6.	Dapatkan anda melakukan pemanggilan terhadap suatu alamat WEB tertentu		
7.	Dapatkan anda membuat Email berbasis Web sendiri pada suatu alamat sistus Webside tertentu		
8.	Dapatkah anda mengambil atau mengkopy gambar/ file dari Web Browser		
9.	Dapatkah anda menyimpan hasil Browser kesuatu folder di PC anda		
10.	Dapatkah anda menghapus alamat Web dengan menggunakan History		
11.	Dapatkah anda mencari suatu informasi melalui alamat Web Browser		
12.	Dapatkah anda menyimpan hasil informasi dalam folder di PC anda		

Apabila anda menjawab soal diatas ada yang tidak, maka sebaiknya anda mempelajari modul ini dengan tuntas, sehingga akan memudahkan anda untuk menguasai materi ini, Dan apabila anda menjawab semua soal di atas dengan Ya semua maka anda boleh mengerjakan soal formatid pada modul ini.

A. KEGIATAN PEMELAJARAN I

Kompetensi : Mengoperasikan *Web Browser*

Kriteria Kinerja

- *Web browser* telah terinstalasi dan dapat berjalan normal
- *User manual web browser* sudah disediakan dan dipahami
- Perangkat komputer sudah dinyalakan, dengan sistem operasi dan persyaratan sesuai dengan *Installation Manual* dan SOP yang berlaku.
- *Web browser* dijalankan.
- Menu-menu yang disediakan beserta *shortcut*-nya dikenali berdasarkan *user manual*.
- Format *URL (Uniform Resource Locator)* dipahami.
- Akses ke *URL* tertentu dapat dilakukan melalui isian dan menu yang tersedia, serta penelusuran melalui *hyperlink*.
- Fitur-fitur konfigurasi sederhana dipahami dan diaplikasikan, seperti: *proxy* dan *cookies*.
- File-file hasil *browsing* dapat disimpan pada media yang tersedia.
- *Link* tertentu dapat disimpan pada media yang tersedia (*download*).
- Objek-objek dasar dikenali, seperti: *text*, *button*, *image*, *radio button*, *check box*, *text area*.
- Pencari informasi tertentu (*text* tertentu) pada dokumen *web* dapat dilakukan dengan menggunakan fasilitas yang sudah tersedia. (mis: menu *search/ find*).
- File dokumen hasil *browsing* dapat dicetak dengan berbagai ukuran serta parameter pencetakan seperti: seluruhnya, halaman tertentu saja, halaman yang sedang dibaca, urutan pencetakan.
- Fitur-fitur dasar pencetakan dapat digunakan, seperti: *page setup*, *printer setup*, *print preview*.

Tujuan Pemelajaran 1

Setelah mempelajari modul ini, peserta didik diharapkan untuk dapat :

- *Menginstalasi Web browser*
- *Memahami User manual web browser yang digunakan*
- *Menjalankan Web browser*
- Memahami Menu-menu yang disediakan beserta *shortcut*-nya
- Memahami Format *URL (Uniform Resouce Locator)*
- Melakukan Akses ke *URL* tertentu melalui isian dan menu serta penelurusan melalui *hyperlink*.
- Memahami dan mengaplikasikan Fitur-fitur konfigurasi seperti: *proxy* dan *cookies*.
- Menyimpan File-file hasil *browsing* pada media yang tersedia.
- *Menyimpan Link* pada media yang tersedia (*download*).
- Mengenali Objek-objek dasar, seperti: *text*, *button*, *image*, *radio button*, *check box*, *text area*.
- Mencari informasi tertentu (*text* tertentu) pada dokumen *web* dengan menggunakan fasilitas yang sudah tersedia. (mis: menu *search/ find*).
- Mencetak File dokumen hasil *browsing* dengan berbagai ukuran serta parameter pencetakan seperti: seluruhnya, halaman tertentu saja, halaman yang sedang dibaca, urutan pencetakan.
- Menggunakan Fitur-fitur dasar pencetakan, seperti: *page setup*, *printer setup*, *print preview*.

Uraian Materi 1

Web Browser

Cakupan Panduan :

- a. Mempersiapkan *web browser*
- b. Menu-menu yang disediakan beserta *shortcut*-nya
- c. Format *URL (Uniform Resource Locator)*
- d. Akses ke *URL* melalui *hyperlink*.
- e. Fitur-fitur konfigurasi seperti: *proxy* dan *cookies*.
- f. Penyimpanan File-file hasil *browsing*
- g. *Link* untuk (*download*).
- h. Objek-objek dasar, seperti: *text*, *button*, *image*, *radio button*, *check box*, *text area*.
- i. Pencari informasi tertentu (*text* tertentu) pada dokumen *web* (mis: menu *search/ find*).
- j. Pencetakan File dokumen hasil *browsing*
- k. Fitur-fitur dasar pencetakan, seperti: *page setup*, *printer setup*, *print preview*

Materi Satu :

Dasar-dasar Web Browser

Tujuan Tutorial

- Mempersiapkan *web browser*
- Menu-menu yang disediakan beserta *shortcut*-nya
- Format *URL (Uniform Resource Locator)*
- Akses ke *URL* melalui *hyperlink*.
- Fitur-fitur konfigurasi seperti: *proxy* dan *cookies*.
- Penyimpanan File-file hasil *browsing*
- *Link* untuk (*download*).
- Objek-objek dasar, seperti: *text*, *button*, *image*, *radio button*, *check box*, *text area*.
- Pencari informasi tertentu (*text* tertentu) pada dokumen *web* (mis: menu *search/find*).
- Pencetakan File dokumen hasil *browsing*
- Fitur-fitur dasar pencetakan, seperti: *page setup*, *printer setup*, *print preview*

Prasyarat

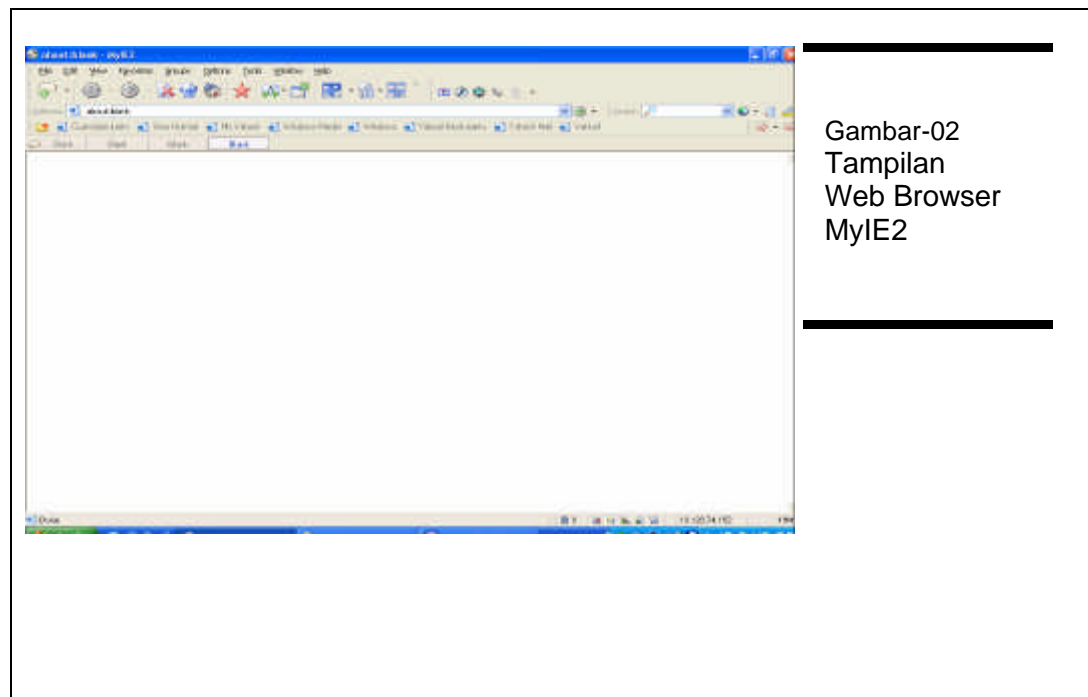
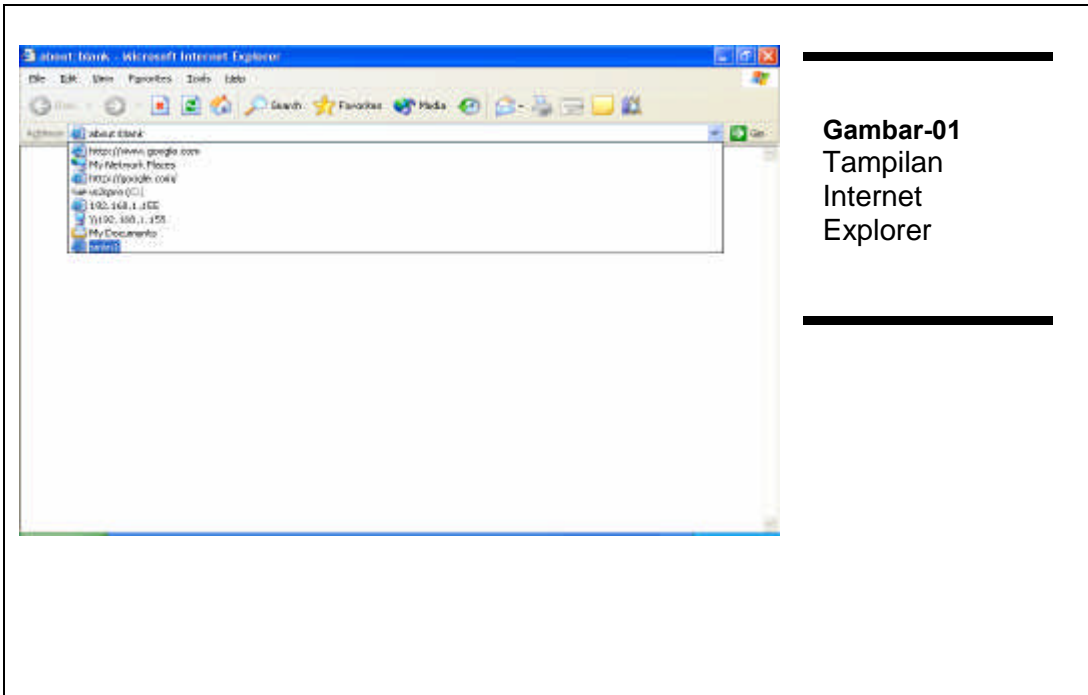
- Komputer IBM atau kompatibel
 - Windows 98 telah terinstal pada komputer
 - Linux berbasis GUI telah terinstal pada komputer
-

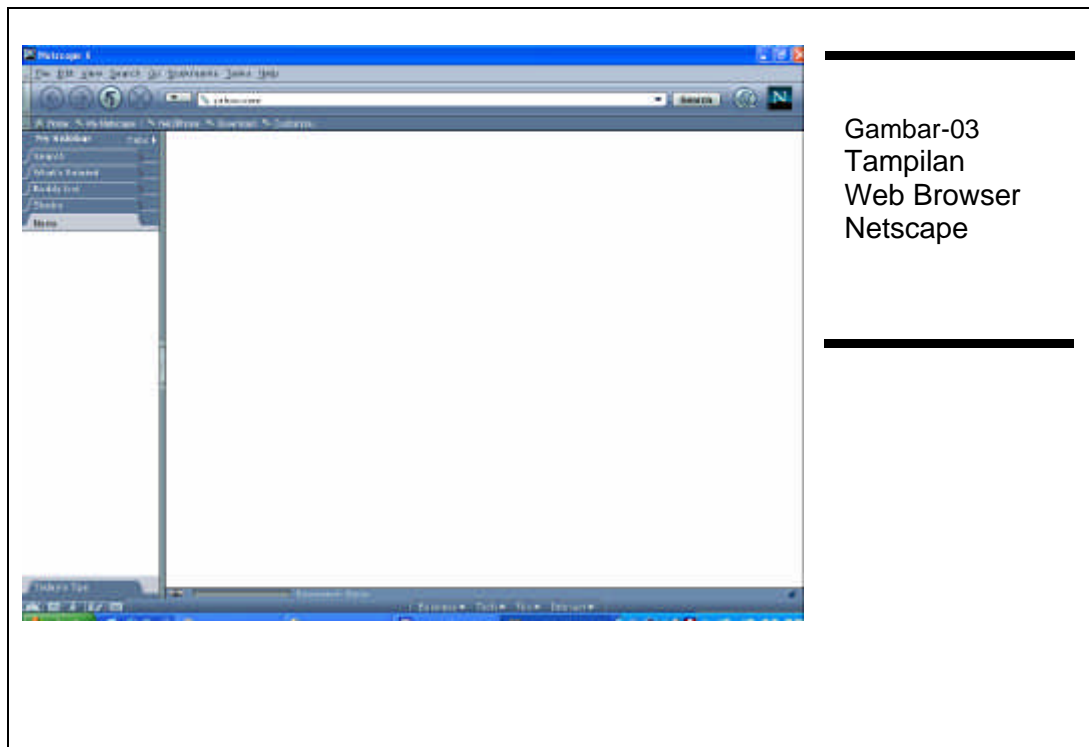
Dewasa ini internet bukan merupakan sesuatu yang aneh dimasyarakat, karena menggunakan internet sebagai media komunikasi massa sudah hampir kita temui dimana-mana.

Untuk dapat menjelajahi internet tersebut diperlukan sebuah software yaitu yang disebut web browser

Tutorial 1-1 :

Memulai Web Browser



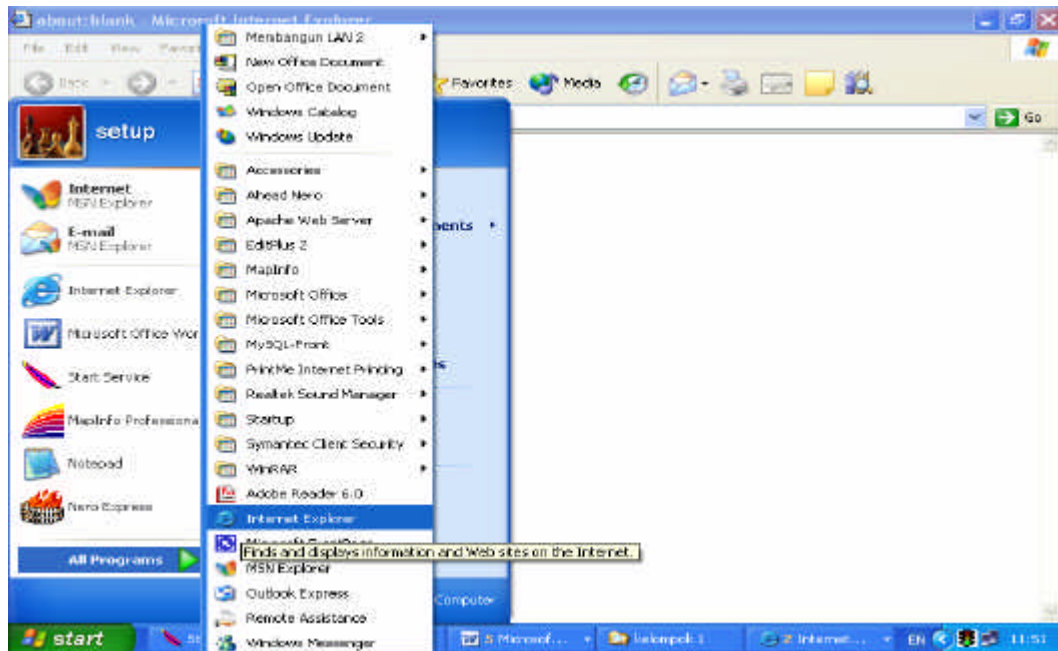


Gambar-03
Tampilan
Web Browser
Netscape

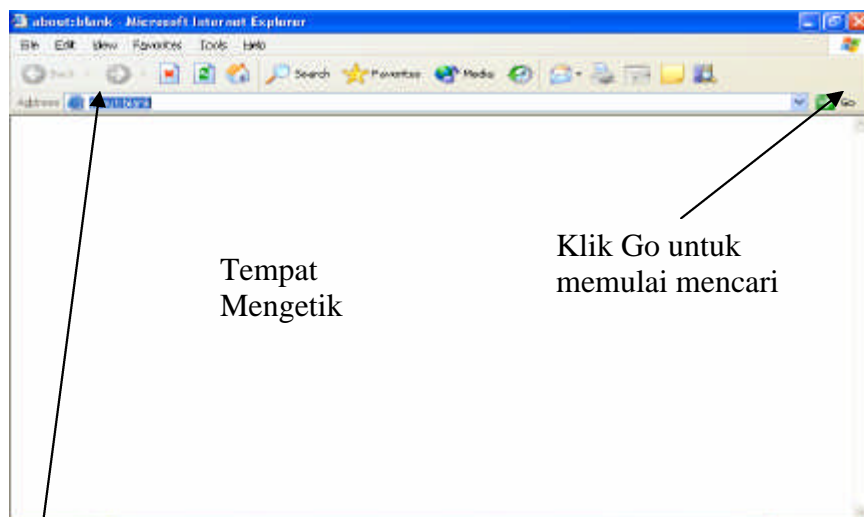
Memulai Internet Explorer

Pada prakteknya, memulai Internet Explorer tidak beda dengan software under windows yang lain, pertama harus dipastikan bahwa operating system windows telah berjalan dengan baik, kemudian Ms-office juga sudah terinstall dengan baik, karena Internet Explorer biasanya sudah terintegrasi dengan Ms-Office yang lain seperti MS-Word, Excel dll. Adapun langkah-langkah mengaktifkan atau memanggil Internet Explorer adalah :

1. Klik Start, pilih Program , Pilih Internet Explorer



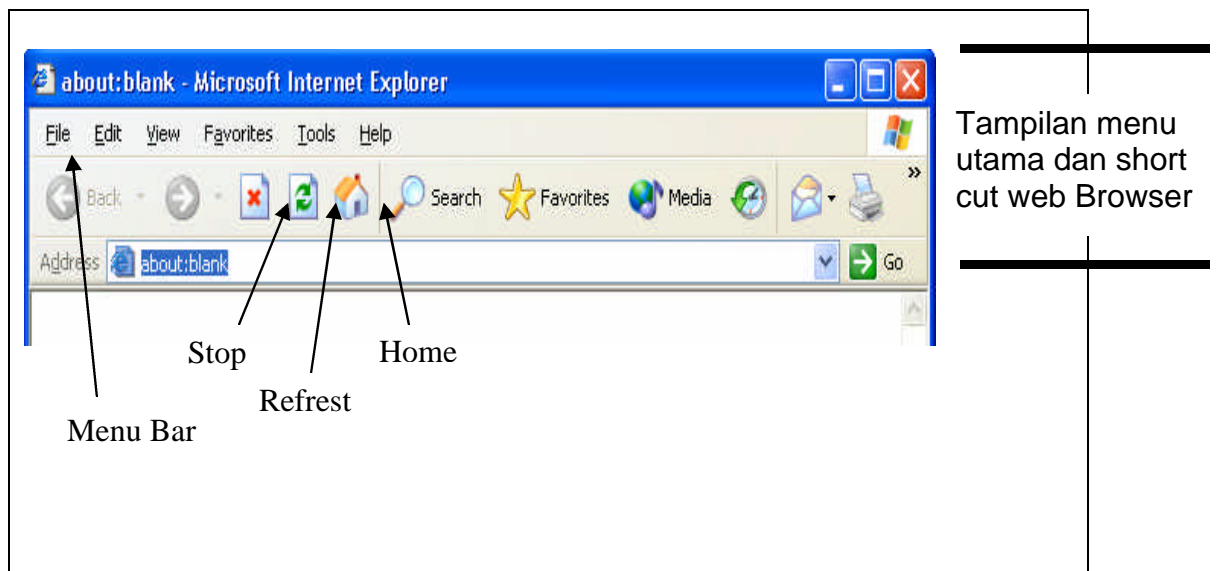
2. Berikutnya tampilan out slide :



3. Klik pada Addressnya untuk mengetikkan alam Websidenya lalu klik Go seperti di atas
4. Setelah lay out slide sudah ditentukan, maka berikutnya tinggal menuliskan informasi-informasi yang akan dipresentasikan sesuai dengan rencana.

Tutorial 1-2 :

Memahami Menu-menu utama dan shortcut Web Browser



Untuk Memperjelas permasalahan yang kita hadapi dapat diperhatikan hal-hal sebagai berikut:

Kira-kira lima tahun lalu isi internet terbatas, tetapi sekarang amat bervariasi. Dan anda pasti dapat menemukan sesuatu yang dibutuhkan di suatu situs dengan bantuan search engine atau dengan mengaksesnya melalui situs portal.

Orang yang pertama kali online sering khawatir akan membuang-buang waktu mencari informasi, sementara hitungan pulsa telepon terus berjalan. Tetapi jika tahu cara kerja Internet serta tahu apa yang harus dilakukan, kita dapat memanfaatkan Internet secara maksimal serta memperoleh hasil yang diinginkan.

Nah, langkah-langkah dasar berikut akan membekali anda yang baru pertama kali ber-Internet untuk lebih efektif memanfaatkan dunia maya sumber informasi ini



MENGGUNAKAN MOUSE

Mouse adalah alat yang digunakan untuk mengatur kerja di layar. Nama mouse diambil dari bentuknya yang mirip tikus. Mouse mempunyai 2 tombol: tombol kiri untuk mengaktifkan elemen di layar, sedangkan tombol kanan memunculkan menu option.



URL

Di bagian atas browser terdapat kotak putih tempat menyetikkan alamat situs Web (URL). Alamat Web biasanya seperti ini: <http://www.saya.co.id>. Setelah alamat diketik, tekan Enter. Selanjutnya browser akan mencari alamat tersebut.

MENJALANKAN BROWSER

Ketika diinstal, browser otomatis membuat shortcut di desktop. Jika sudah berlangganan Internet pada suatu ISP, anda dapat mengklik ikon browser tersebut. Anda akan ditanya apakah ingin membuat koneksi ke Internet. Pilih membuat koneksi. Setelah tersambung, ikon bergambar dua monitor yang berkedip kedip muncul di bagian kanan bawah layar komputer



HYPERLINK

Setelah berhasil mengakses sebuah situs Web, anda akan melihat teks yang warnanya berbeda dan bergaris bawah. Inilah yang disebut link yang aktif. Jika teks-teks ini diklik, anda akan dibawa ke halaman lain. Kita tahu bahwa teks tersebut aktif karena jika melewati kursor di atasnya, kursor itu berubah menjadi pointing finger.



POINTING FINGER

Ketika melewati elemen aktif sebuah halaman, kursor yang berbentuk panah akan berubah menjadi pointing finger. Artinya ada link antara elemen tersebut dengan halaman lain di Web. Ini terjadi jika kursor melewati teks, gambar, atau banner tertentu. Dengan mengklik elemen aktif tersebut anda akan melompat ke halaman lain.



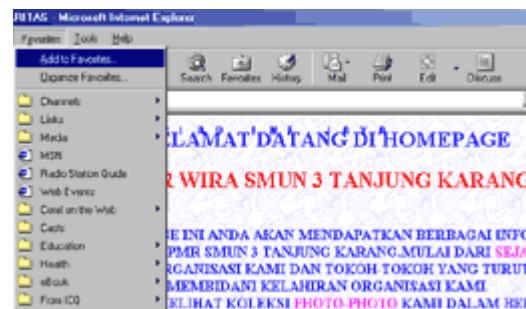
HALAMAN TERLALU LAMA KETIKA DIKLIK?

Jika suatu halaman terlalu lama tidak muncul, mungkin proses tersebut bisa dipercepat dengan mengklik tombol Refresh pada browser. Halaman juga bisa dihentikan pemunculannya dengan mengklik tombol Stop. Selanjutnya mungkin muncul kalimat 'Transfer interrupted' di layar.



KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA

Setelah mengunjungi beberapa situs, anda mungkin ingin kembali ke situs atau halaman sebelumnya. Klik tombol Back, maka anda pun akan dibawa kembali ke satu halaman sebelumnya, sementara klik beberapa kali akan membawa anda ke beberapa halaman sebelumnya.



FAVORITES ATAU BOOKMARKS

Setelah menemukan sebuah situs yang baik, anda dapat menyimpannya pada browser. Feature tersebut pada Internet Explorer dinamakan Favorites sedangkan pada Netscape bernama Bookmarks. Klik tombol Bookmarks lalu pilih Add. Alamat situs itu akan ditambahkan pada daftar situs dan dapat diklik jika lain kali anda ingin berkunjung ke situs itu.

Tips

Agar tidak selalu sibuk mengetikkan alamat Web, kita dapat meng-copy teks alamat tersebut dari tempat tertentu. Caranya? Pertama sorot (highlight) teks tersebut, lalu tekan tombol CTRL dan C bersamaan. Ini untuk meng-copy alamat itu. Kemudian pindahkan kursor ke tempat alamat web di browser. Tekan tombol CTRL dan V bersamaan. Ini akan memindahkan teks alamat itu. Tekan tombol Enter. Maka halaman bersangkutan akan dicari atau ditemukan oleh browser.

Istilah

Browser

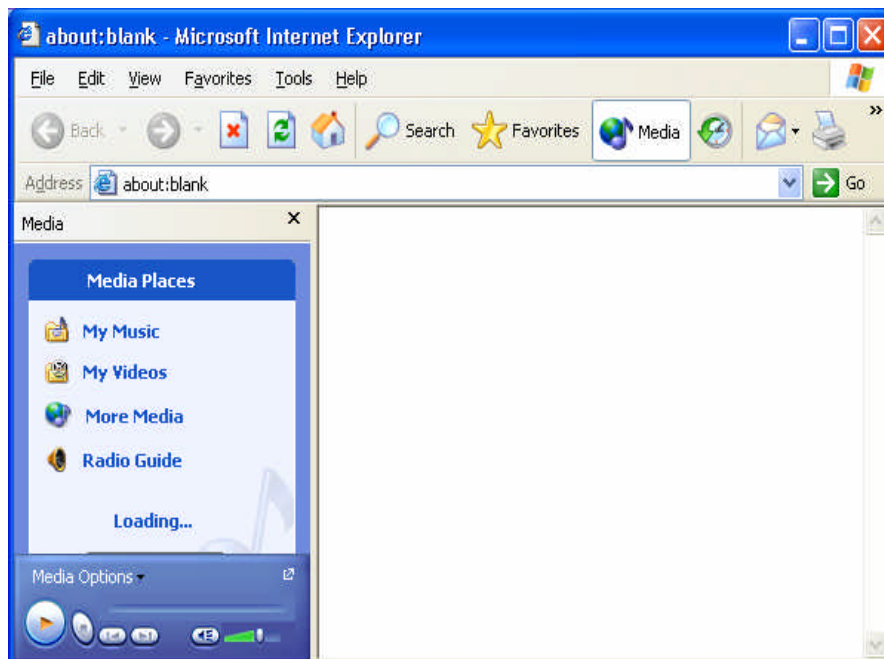
Merupakan Software yang di instal di komputer, agar kita dapat berselancar di Web. Browser akan membaca halaman Web dan menafsirkan perintahnya untuk menampilkan halaman web yang dapat dilihat di layar. Dua Web browser yang penting adalah Microsoft Internet Explorer dan Netscape Navigator.

Kursor

Kursor adalah simbol yang sangat kecil di layar yang dikontrol oleh mouse. Kadang dapat berupa panah, pointing finger dan kadang ketika berada di atas teks dapat berbentuk garis vertikal tipis.

Tutorial 1-3 :

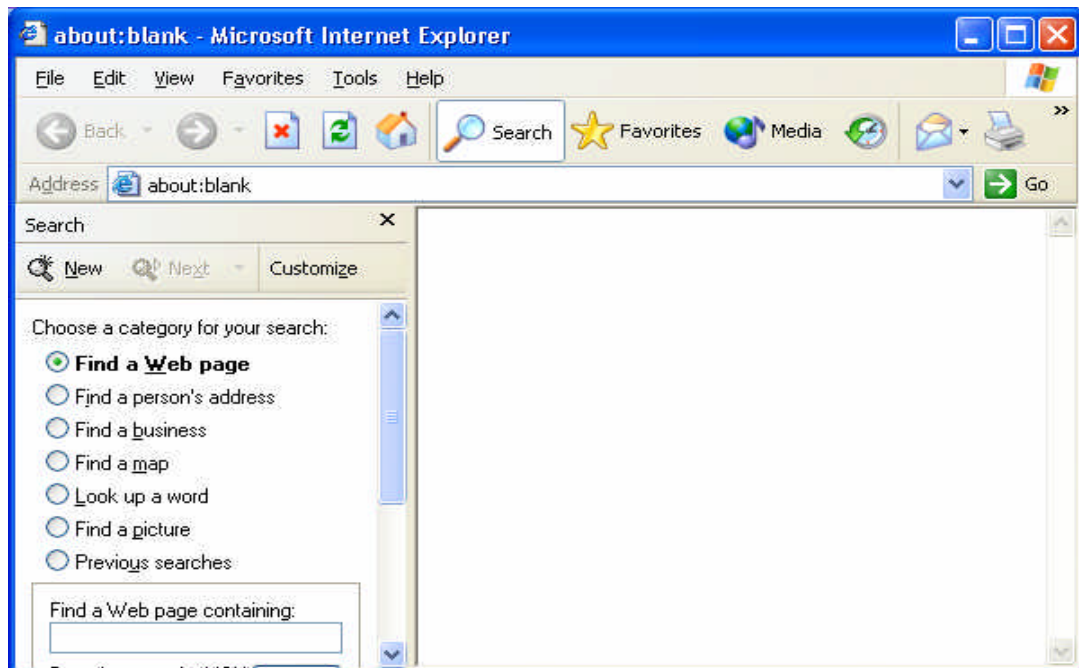
Akses ke URL dengan Hiperlink



Tampilan menu utama dengan URL Hiperlink

Tutorial 1-4 :

Pencari informasi tertentu (*text* tertentu) pada dokumen web
Menggunakan *search/ find*



Langkah-langkahnya :

1. Klik pada Search, maka akan muncul seperti tampilan di atas.
2. Pada Choose a category for your search pilih dengan mengklik salah satu untuk katagry terhadap yang meu kita cari.
3. Pada find a Web page Containing, ketik apa yang akan kita cari
4. Klik Search

Gambar-02 diatas menunjukkan tampilan menu-menu utama dan shortcut pada Web Browser

Tutorial 1-5 :

Printing Web Browser

Print halaman web langsung dari browser window akan mendapatkan hasil yang tidak diharapkan. Dan halaman yang di print dari Acrobat file akan tampil sama dengan yang anda lihat dilayar.

Print dari browser window

1. 1. Klik di "File", kemudian "Print" MenuBar di Browser untuk membuka "Print Dialog Screen".
2. Pilih printer mana yang akan anda gunakan dari daftar diatas "Print Dialog Screen".
3. Klik di tab "Layout" diatas "Print Dialog Screen" untuk membuka "Print Layout Page".
4. Pilih orintasi - "Portrait" atau "Landscape" - dengan mengklik button yang sesuai.
5. Klik di tab "Options" diatas "Print Dialog Screen" untuk membuka "Options Page". Kemudian:
6. Pilih bagaimana anda ingin halaman tersebut diprint.
 - o "As laid out on screen" akan print semua yang ada di browser window - tetapi hanya bagian halaman pertama. Juga, jika anda ingin print frame kiri dan atas secara benar anda harus periksa setting di Internet Explorer untuk print gambar background.
 - o Jika anda memilih "Only the selected frame" anda akan mendapatkan halaman dimana mouse anda klik terakhir kali. Biasanya ini adalah halaman pertama, tetapi jika anda baru saja masuk di halaman yang baru dengan mengklik di frame kiri, ini hanya akan memprint halaman frame kiri tersebut. Untuk memastikan print frame utama, klik dimana saja di frame tersebut sebelum printing.

Print dari Acrobat window

Jika anda ingin print dokument Acrobat secara benar dari Acrobat window, anda harus mengklik print button di Acrobat Toolbar, BUKAN di Browser Toolbar, kemudian ikuti petunjuk di Acrobat Print Dialog Screen

Ringkasan Materi Satu

Sari Tutorial

Memulai Web Browser dengan Internet Explorer

1. Klik Start, pilih Program , Pilih Internet Explorer
2. Klik pada Addressnya untuk mengetikkan alamat Websidenya lalu klik Go
3. Setelah lay out slide sudah ditentukan, maka berikutnya tinggal menuliskan informasi-informasi yang akan dipresentasikan sesuai dengan rencana.

Memahami Menu-menu utama dan shortcut Web Browser

1. MENGGUNAKAN MOUSE
2. MENJALANKAN BROWSER
3. URL
4. HYPERLINK
5. POINTING FINGER
6. HALAMAN TERLALU LAMA KETIKA DIKLIK?
7. KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA
8. FAVORITES ATAU BOOKMARKS

Pencari informasi tertentu (*text tertentu*) pada dokumen web Menggunakan *search/ find*

Langkah-langkahnya :

1. Klik pada Search, maka akan muncul seperti tampilan di atas.
2. Pada Choose a category for your search pilih dengan mengklik salah satu untuk katagry terhadap yang meu kita cari.
3. Pada find a Web page Containing, ketik apa yang akan kita cari
4. Klik Search

MEMBUKA DAN MENGIRIM E-MAIL

- A. Mendaftar di Yahoo
- B. Mendaftar di Plasa
- C. Mendaftar di Telkomnet

Printing Web Browser

A. Print dari browser window

1. Klik di "File", kemudian "Print" MenuBar di Browser untuk membuka "Print Dialog Screen".
2. Pilih printer mana yang akan anda gunakan dari daftar diatas "Print Dialog Screen".
3. Klik di tab "Layout" diatas "Print Dialog Screen" untuk membuka "Print Layout Page".
4. Pilih orientasi - "Portrait" atau "Landscape" - dengan mengklik button yang sesuai.
5. Klik di tab "Options" diatas "Print Dialog Screen" untuk membuka "Options Page". Kemudian:
6. Pilih bagaimana anda ingin halaman tersebut diprint.
 - a. "As laid out on screen" akan print semua yang ada di browser window - tetapi hanya bagian halaman pertama. Juga, jika anda ingin print frame kiri dan atas secara benar anda harus periksa setting di Internet Explorer untuk print gambar background.

Jika anda memilih "Only the selected frame" anda akan mendapatkan halaman dimana mouse anda klik terakhir kali. Biasanya ini adalah halaman pertama, tetapi jika anda baru saja masuk di halaman yang baru dengan mengklik di frame kiri, ini hanya akan memprint halaman frame kiri tersebut. Untuk memastikan print frame utama, klik dimana saja di frame tersebut sebelum printing.

B. Print dari Acrobat window

Jika anda ingin print dokument Acrobat secara benar dari Acrobat window, anda harus mengklik print button di Acrobat Toolbar, BUKAN di Browser Toolbar, kemudian ikuti petunjuk di Acrobat Print Dialog Screen

Test Formatif

Test Teori :

1. Jelaskan cara untuk melakukan Browsing dengan menggunakan Internet Explorer
2. Jelaskan langkah-langkah untuk mencari Informasi tertentu dengan menggunakan alamat tertentu
3. Jelaskan yang anda ketahui dari hal-hal tersebut dibawah ini ;
 - a. URL
 - b. HYPERLINK
 - c. POINTING FINGER
 - d. FAVORITES ATAU BOOKMARKS
4. Jelaskan acara untuk menyimpan file hasil Browser dalam Folder My Document dengan file nama anda
5. Sebutkan langkah-langkah melakukan Print melalui Web Browser

Test Praktek :

Untuk test Praktek disesuaikan dengan keadaan siswa, yaitu :

1. Mencari Inforamasi tentang Web Browser
2. Mencetak hasil Browser melalui menu Web Browser